

SPELREGELS

Jeu de Boules wordt gespeeld door twee teams. Zo'n team bestaat uit één, twee of drie personen. Bij een team van drie personen (triplet) heeft elke speler twee boules, bij twee personen (doublet) zijn dit drie boules. Spelen er twee personen tegen elkaar (tête à tête), dan heeft elke speler drie boules.

Door loting wordt bepaald welk team begint. Dit team kiest de plaats waar gespeeld zal worden en maakt op de grond een cirkel met een diameter tussen de 35 en 50 cm. Tijdens de eerste werpronde spelen alle spelers vanuit die cirkel, waarbij beide voeten binnen de cirkel op de grond moeten blijven.

De eerste speler werpt nu het but uit. Het moet blijven liggen op een afstand tussen de 6 en 10 meter van de werpcirkel en minstens 50 cm. van de buitenlijn. De eerste speler of een teamgenoot probeert de eerste boule zo dicht mogelijk bij het but te plaatsen (pointeren).

Vervolgens is het de beurt aan de tegenpartij een boule dicht bij het but te krijgen. Daarbij is het toegestaan een boule van de tegenstander of het but weg te schieten (tireren).

Het team dat het dichtst bij het butje ligt, speelt pas weer als de tegenstander beter ligt of geen boules meer heeft.

Heeft het team geen boules meer dan mag het andere team met de nog resterende boules proberen meer punten te scoren.

Als alle boules gespeeld zijn worden de punten geteld. Het winnende team krijgt net zoveel punten als het aantal boules dat beter ligt dan de beste boule van de tegenpartij.

Het team dat een speelronde wint begint de volgende ronde door een cirkel te trekken in de buurt waar het butje lag. Indien de speelvelden zijn afgebakend kan ook begonnen worden op de uitworplek die hiervoor is aangegeven.

Winnaar van het spel is het team dat als eerste 13 punten heeft behaald.

Materiaal

Jeu de boules wordt gespeeld met een aantal metalen ballen (boules) en een houten balletje (but).

Het gewicht ligt tussen de 650 en 800 gram per stuk met een diameter tussen de 70,5 en 80 millimeter. Het oppervlak is glad of voorzien van een of meer groeven.

De keuze van de boules wordt bepaald door de grootte van de hand en de rol die de speler in een team gaat spelen. Degene die bijlegt of plaatst (pointeur) gebruikt over het algemeen kleine zware, harde boules met meerdere groeven. Een schutter (tireur) gebruikt grote, lichte en zachte boules met een glad oppervlak.

Het is verstandig te beginnen met een set boules waar men beide kanten mee uit kan.

De but wordt in Frankrijk ook wel cochonnet (zwijntje) genoemd. Het houten balletje heeft een diameter tussen de 25 en 35 millimeter en is eventueel geverfd voor een betere zichtbaarheid.